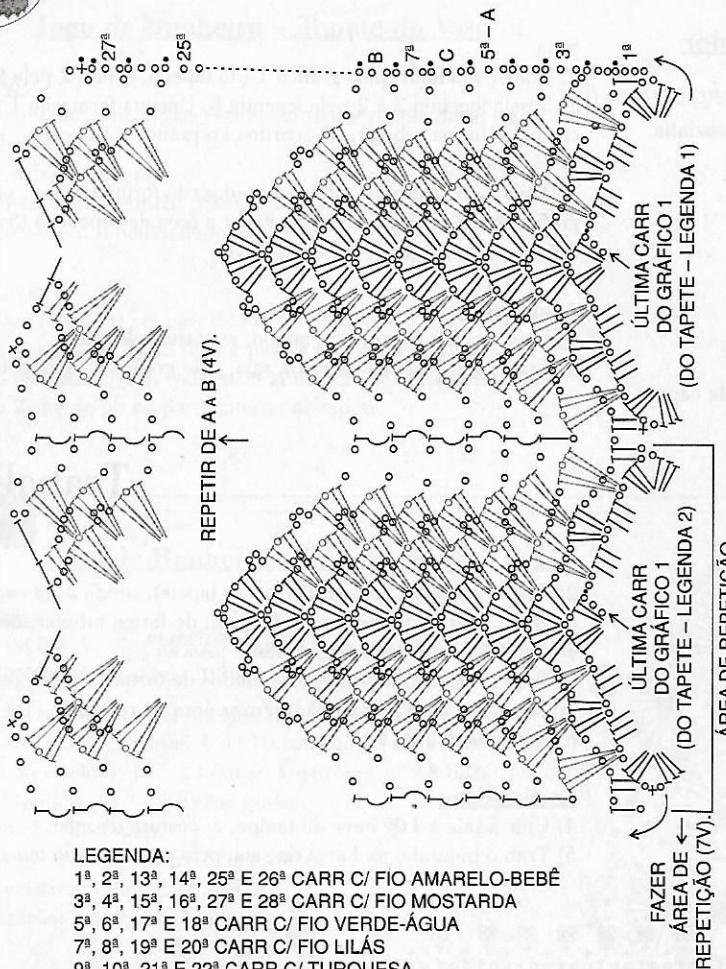


Trabalho 2



GRÁFICO 2 – SAIA
TRAB A 27^a E A 28^a CARR SEPARADAMENTE
E 1 CARR DE PB NA LARG SUPERIOR C/ FIO AMARELO-BEBÊ.



LEGENDA:

1^a, 2^a, 13^a, 14^a, 25^a E 26^a CARR C/ FIO AMARELO-BEBÊ
3^a, 4^a, 15^a, 16^a, 27^a E 28^a CARR C/ FIO MOSTARDA
5^a, 6^a, 17^a E 18^a CARR C/ FIO VERDE-ÁGUA
7^a, 8^a, 19^a E 20^a CARR C/ FIO LILÁS
9^a, 10^a, 21^a E 22^a CARR C/ TURQUESA
11^a, 12^a, 23^a E 24^a CARR C/ FIO BORDÔ



Jogo de Cozinha – Bate-mão

Material:

Usar material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.

Ag p/ crochê (3,00mm).

1 argola plástica c/ 8cm de diâmetro.

Tecido de algodão lilás, c/ bainha: 70cm x 47cm.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

- 1) Trab a cercadura c/ picô, na larg inferior do tecido c/ bainha, pelo gráfico 1.
- 2) Trab 2 módulos, pelo gráfico 1 (do tapete), sendo 1 pela legenda 1 e 1 pela legenda 2.
- 3) Trab o biquinho em volta do módulos unidos, pelo gráfico 2.
- 4) Fazer a alça pelo gráfico 3 e prender ao módulo, c/ costura de mão (ver foto).
- 5) Revestir a argola c/ pb alongado bem junto, c/ fio amarelo-bebê e prender na parte de trás do módulo p/ colocar a toalha (ver foto).

GRÁFICO 1 – CERCADURA
TRAB C/ FIO LILÁS.

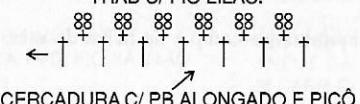


GRÁFICO 1 – TAMPO
TRAB C/ FIO AMARELO-BEBÊ.

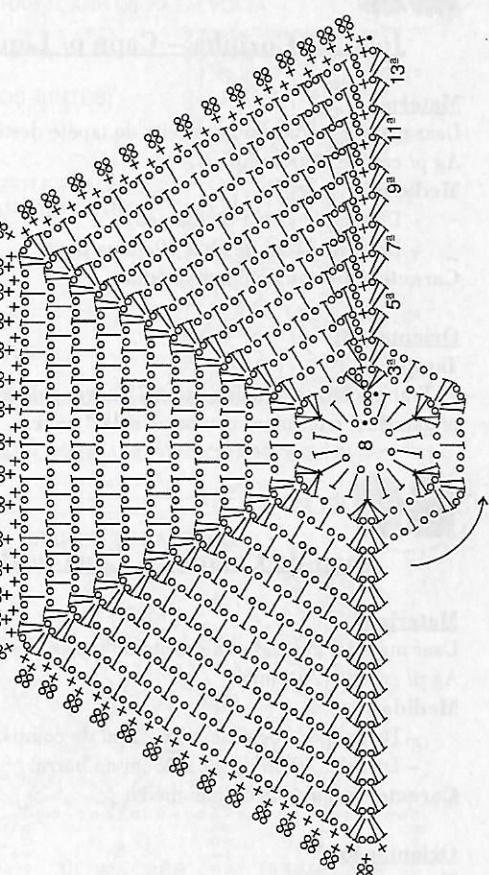


GRÁFICO 3 – ALÇA
TRAB C/ FIO AMARELO-BEBÊ.
SEG ATÉ A 9^a CARR.

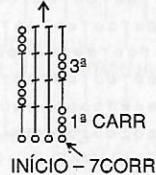
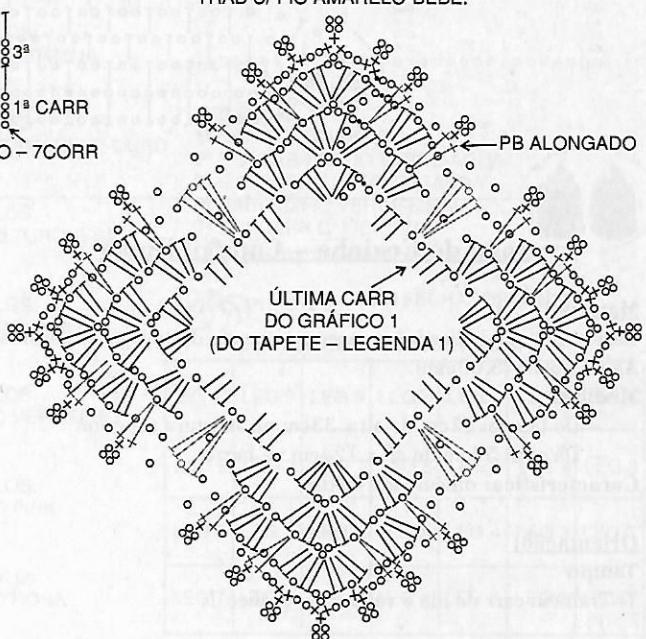


GRÁFICO 2 – BIQUINHO
TRAB C/ FIO AMARELO-BEBÊ.



Jogo de Cozinha – Capa p/ Liquidificador

Material:

Usar material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (3,00mm).

Medidas:

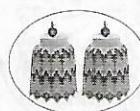
- Do tampo: 19cm de diâmetro.
- Da saia: 41cm de alt x 79cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a **7^a carr**, pelo gráfico 1 (da capa p/ garrafão) e terminar conforme a **14^a carr**.



Jogo de Cozinha – Capa p/ Batedeira

Material:

Usar material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

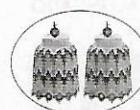
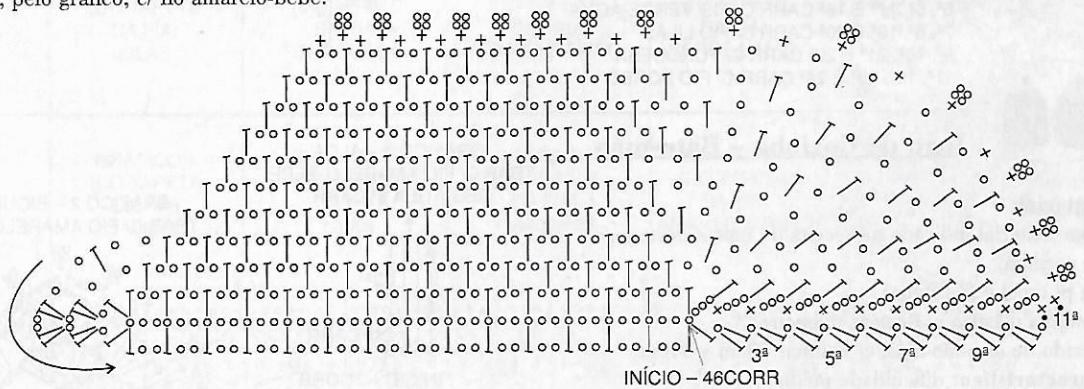
- Do tampo: 10cm de alt x 27cm de comp.
- Da saia: 30cm de alt x 98cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, c/ fio amarelo-bebê.



Jogo de Cozinha – Capa p/ Bujão

Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (3,00mm).

Medidas:

- Do tampo: 11cm de alt x 33cm na abertura superior.
- Da saia: 58cm de alt x 124cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab em carr de ida e volta, pelo gráfico 1.

Saia

- 2) Trab 7 módulos, pelo gráfico 1 (do tapete), sendo 2 pela legenda 1, 3 pela legenda 2 e 2 pela legenda 3. Unir na formação 1 x 7 c/ pb, de forma tubular, de acordo c/ o gráfico 2 (da capa p/ garrafão).

- 3) Trab a saia sobre os módulos unidos, de forma tubular, pelo gráfico 2 (da capa p/ garrafão). Fazer a área de repetição (5v), repetir de A a B (2v) e de A a C (1v).

Acabamento:

- 4) Unir a saia à **7^a carr** do tampo, c/ costura de mão.
- 5) Trab o biquinho na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).

Saia

- 2) Trab 9 módulos pelo gráfico 1 (do tapete), sendo 3 de cada legenda. Unir na formação 1 x 9 c/ pb, de forma tubular, de acordo c/ o gráfico 2 (da capa p/ garrafão).

- 3) Trab a saia sobre os módulos unidos de forma tubular, pelo gráfico 2 (da capa p/ garrafão). Fazer área de repetição (7v) e repetir de A a B (1v).

Acabamento:

- 4) Unir a saia à **10^a carr** do tampo, c/ costura de mão.
- 5) Trab o biquinho na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).

Saia

- 2) Trab 12 módulos, pelo gráfico 1 (do tapete), sendo 4 módulos de cada legenda. Unir c/ pb na formação 1 x 12, de acordo c/ o gráfico 2.

- 3) Trab a saia sobre os módulos unidos, em carr de ida e volta, pelo gráfico 2.

Acabamento:

- 4) Unir a saia à **19^a carr** do tampo, c/ costura de mão.
- 5) Fazer 1 cordão pelo gráfico 3, passar pelos spç do tampo e dar um laço.
- 6) Trab o biquinho nos comp e na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).



GRÁFICO 1 – TAMPO
TRAB C/ FIO AMARELO-BEBÊ.
TRAB A 20^a CARR SOBRE A 10^a CARR.

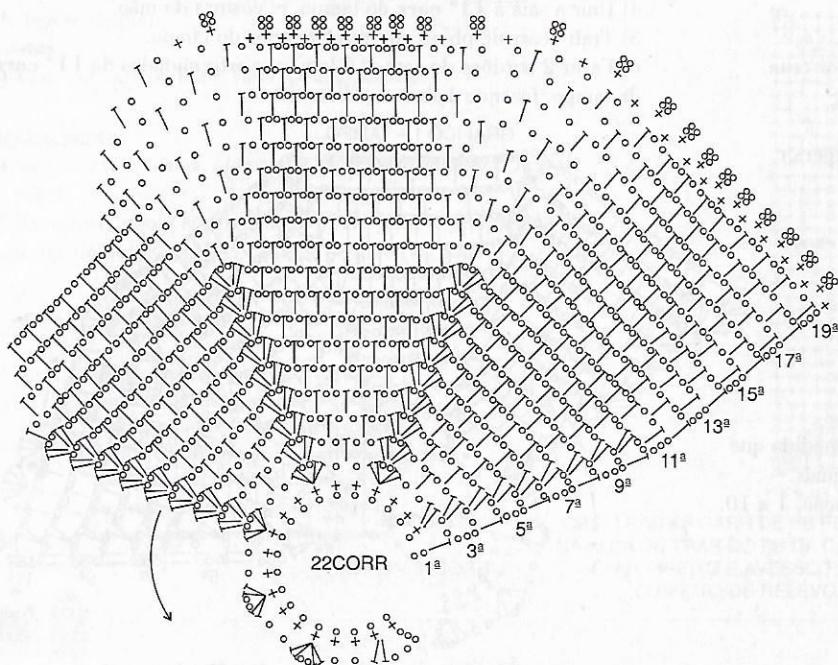
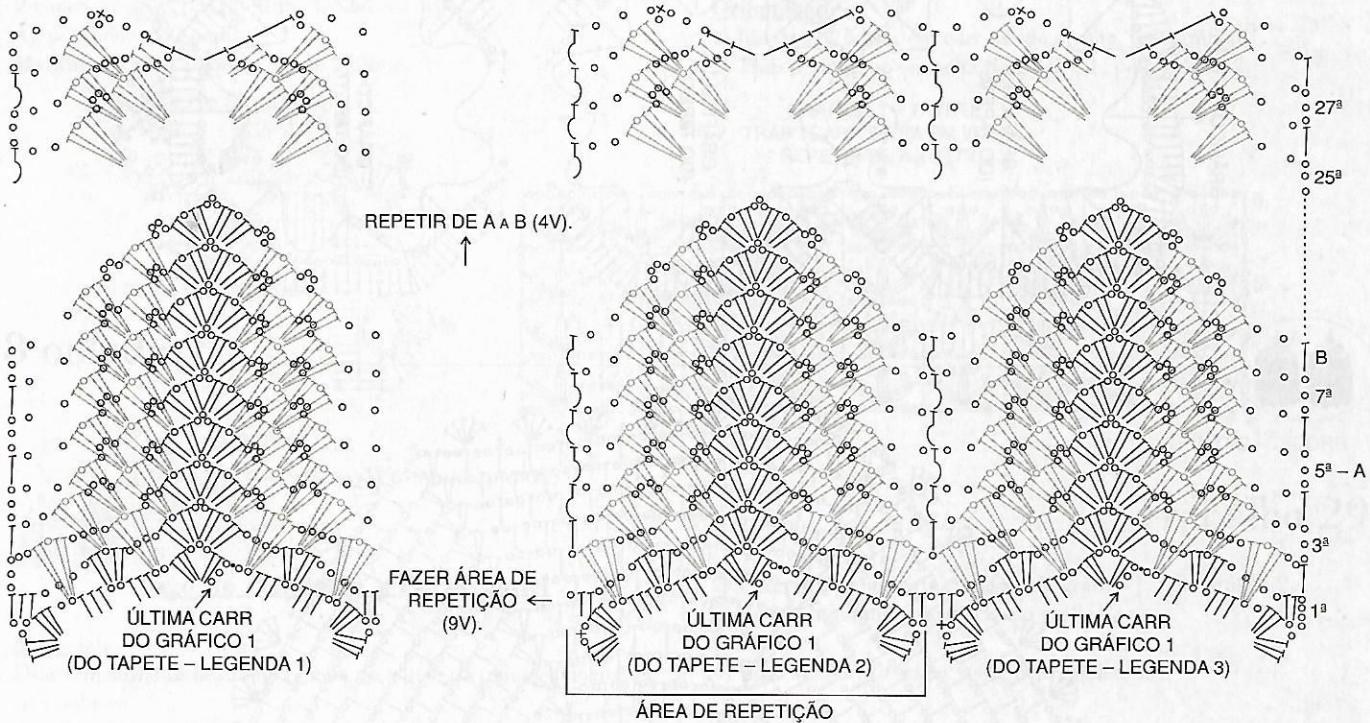


GRÁFICO 3 – CORDÃO
TRAB C/ FIO AMARELO-BEBÊ.



GRÁFICO 2 – SAIA
TRAB 1 CARR DE PB NA LARG SUPERIOR C/ FIO AMARELO.
TRAB SEPARADAMENTE A 27^a E A 28^a CARR.



LEGENDA:

- 1^a, 2^a, 13^a, 14^a, 25^a E 26^a CARR C/ FIO AMARELO BEBÊ
- 3^a, 4^a, 15^a, 16^a, 27^a E 28^a CARR C/ FIO MOSTARDA
- 5^a, 6^a, 17^a E 18^a CARR C/ FIO VERDE-ÁGUA
- 7^a, 8^a, 19^a E 20^a CARR C/ FIO LILÁS
- 9^a, 10^a, 21^a E 22^a CARR C/ TURQUESA
- 11^a, 12^a, 23^a E 24^a CARR C/ FIO BORDÔ

= GRUPO (2PA FECHADOS JUNTOS)

Trabalhos 1 a 6



Irresistível!
Para um banquete
de encher os olhos.



Hora de
inovar