



GRÁFICO 3 – BIQUINHO
TRAB C/ FIO VERDE-LIMÃO.

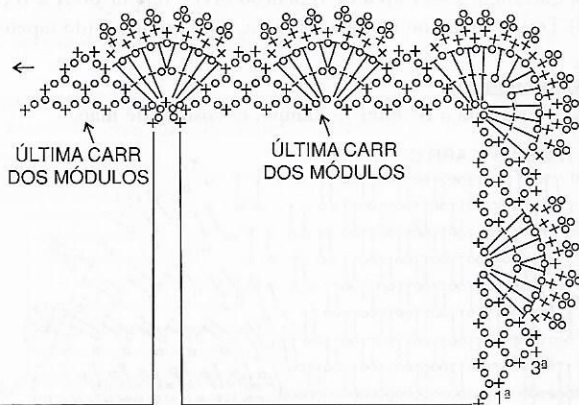
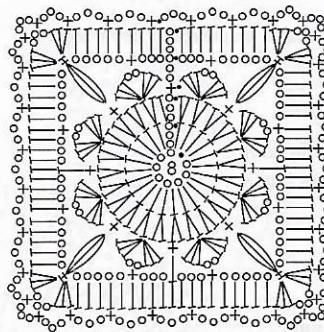


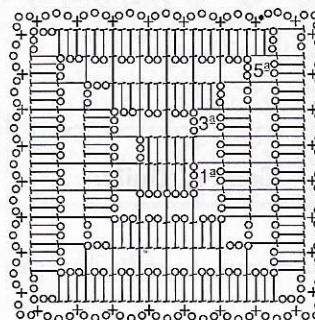
GRÁFICO 1 – MÓDULO



LEGENDA:
ANEL 1ª CARR C/ FIO AMARELO-OURO
2ª CARR C/ FIO TURQUESA
3ª CARR C/ FIO PINK
4ª E 6ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO
5ª CARR C/ FIO VERDE-LIMÃO

= GRUPO (SPAD FECHADOS JUNTOS)

GRÁFICO 2 – MÓDULO
FAZER 2 AMARELO-OURO, 2 TURQUESA E 1 PINK.



LEGENDA:
7ª CARR DOS MÓDULOS
C/ FIO VERDE-ESCURO

ESQUEMA DE MONTAGEM

GRÁFICO 2 (AMARELO-OURO)	GRÁFICO 1	GRÁFICO 2 (PINK)	GRÁFICO 1	GRÁFICO 2 (TURQUESA)
GRÁFICO 1	GRÁFICO 2 (TURQUESA)	GRÁFICO 1	GRÁFICO 2 (AMARELO-OURO)	GRÁFICO 1

Trabalho 13



Jogo de Cozinha – Tapete

Material:

Cones (400g) de **BARBANTES SAO JOAO** Amazônia 4/4 nas seg quantidades e cores: 2 n° 2 (turquesa), 2 n° 14 (amarelo-ouro), 2 n° 19 (pink), 3 n° 20 (verde-limão) e 2 n° 30 (verde-musgo). Trab c/ fio duplo. Ag p/ crochê (3,50mm).

Medida do trab pronto: 94cm x 42cm.

Característica: dificuldade média.

Comentário: material indicado p/ o jogo completo.

Orientação:

- 1) Trab 5 módulos de forma circular, pelo gráfico 1 e reservar.
- 2) Trab 5 módulos de forma circular, pelo gráfico 2. Unir os módulos c/ pb (ver esquema de montagem).
- 3) Trab o biquinho em volta dos módulos unidos, pelo gráfico 3.

Trabalho 14



Jogo de Cozinha – Capa p/ Garrafão

Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha. Ag p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- Do tampo: 27cm de diâmetro.
- Da saia: 44cm de alt x 103cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

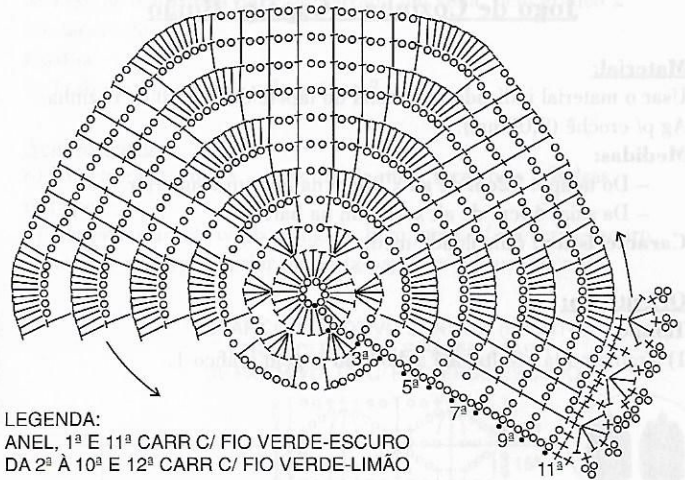
- 1) Trab de forma circular, até a 12ª carr, pelo gráfico.

Saia

- 2) Trab 12 módulos pelo gráfico 1 (do tapete) e 4 c/ fio turquesa, 4 c/ fio amarelo-ouro e 4 c/ fio pink, pelo gráfico 2 (do tapete).
- 3) Trab 4 meio módulos pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e trab pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão) sendo 2 c/ fio amarelo-ouro e 2 c/ fio pink.
- 4) Unir os módulos c/ pb (ver esquema de montagem), de forma tubular.

Acabamento:

- 5) Unir a saia à 11ª carr do tampo, c/ costura de mão.
- 6) Trab o biquinho na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).



LEGENDA:
ANEL, 1ª E 11ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO
DA 2ª À 10ª E 12ª CARR C/ FIO VERDE-LIMÃO

ESQUEMA DE MONTAGEM

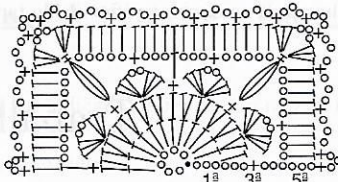
GB2	GB3 AMARELO-OURO	GB2	GB3 AMARELO-OURO	GB2	GB3 PINK	GB2	GB3 PINK
GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 AMARELO-OURO	GT1
GT1	GT2 AMARELO-OURO	GT1	GT2 AMARELO-OURO	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 PINK
GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 AMARELO-OURO	GT1

LEGENDA:
GB2 = GRÁFICO 2 (DO BUJÃO)
GB3 = GRÁFICO 3 (DO BUJÃO)
GT1 = GRÁFICO 1 (DO TAPETE)
GT2 = GRÁFICO 2 (DO TAPETE)

Trabalho 15



GRÁFICO 2 – MEIO MÓDULO

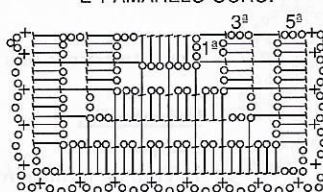


LEGENDA:

- ANEL E 1ª CARR C/ FIO AMARELO-OURO
- 2ª CARR C/ FIO TURQUESA
- 3ª CARR C/ FIO PINK
- 4ª E 6ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO
- 5ª CARR C/ FIO VERDE-LIMÃO

= GRUPO (3PAD FECHADOS JUNTOS)

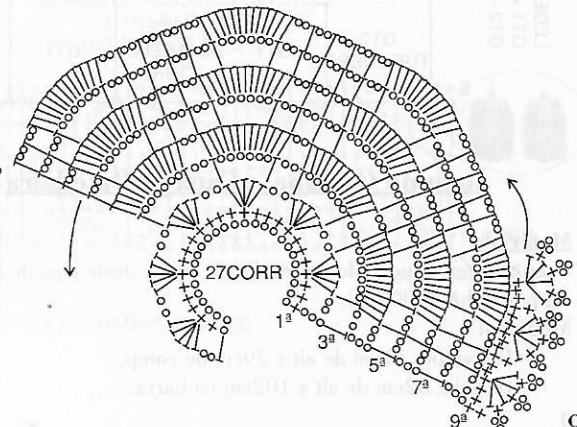
GRÁFICO 3 – MEIO MÓDULO FAZER 2 TURQUESA, 2 PINK E 1 AMARELO-OURO.



LEGENDA:

- 6ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO

GRÁFICO 1 – TAMPO (C/ FIO VERDE-LIMÃO) 1ª E A 9ª CARR / FIO VERDE-ESCURO.



ESQUEMA DE MONTAGEM

G3 TURQUESA	G2	G3 PINK	G2	G3 AMARELO- OURO	G2	G3 TURQUESA	G2	G3 PINK
GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1
GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK
GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1

LEGENDA:
G2 = GRÁFICO 2 (PRÓPRIO)
G3 = GRÁFICO 3 (PRÓPRIO)
GT1 = GRÁFICO 1 (DO TAPETE)
GT2 = GRÁFICO 2 (DO TAPETE)

Jogo de Cozinha – Capa p/ Bujão

Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- Do tampo: 12cm de alt x 33cm na abertura superior.
- Da saia: 44cm de alt x 120cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab em ida e volta, até a 10ª carr, pelo gráfico 1.

Saia

- 2) Trab 14 módulos de forma circular, pelo gráfico 1 (do tapete) e 4 c/ fio turquesa, 5 c/ fio amarelo-ouro e 4 c/ fio pink, pelo gráfico 2 (do tapete).
- 3) Trab 4 meio módulos pelo gráfico 2, resevar e fazer 8 meio módulos pelo gráfico 3.
- 4) Unir os módulos c/ pb (ver esquema de montagem).

Acabamento:

- 5) Unir a saia à 9ª carr do tampo, c/ costura de mão.
- 6) Trab o biquinho nos comp e na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).
- 7) Trab 1 carr de pb na abertura superior, c/ fio verde-limão e fazer 2 cordões, c/ 20cm de corr, nas extremidades da 9ª carr do tampo, c/ fio verde-escuro.

Trabalho 16

Jogo de Cozinha – Capa p/ Liquidificador

Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- Do tampo: 17cm de diâmetro.
- Da saia: 39cm de alt x 64cm na barra.

ESQUEMA DE MONTAGEM DA SAIA

GT2 TURQUESA	GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1	GT2 PINK
GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 TURQUESA	GT1
GT2 TURQUESA	GT1	GT2 AMARELO- OURO	GT1	GT2 PINK

LEGENDA:
GT1 = GRÁFICO 1 (DO TAPETE)
GT2 = GRÁFICO 2 (DO TAPETE)

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a 6ª carr, pelo gráfico (da capa p/ garrafão) e terminar conforme a 11ª e a 12ª carr.

Saia

- 2) Trab 7 módulos, pelo gráfico 1 (do tapete) e 3 módulos c/ fio turquesa, 3 c/ fio pink e 2 c/ fio amarelo-ouro pelo gráfico 2 (do tapete).
- 3) Unir os módulos c/ pb, de forma tubular (ver esquema de montagem). Trab 1 carr de corr c/ pb, c/ fio verde-escuro, na larg superior

Acabamento:

- 4) Unir a saia à 7ª carr do tampo, c/ costura de mão.
- 5) Trab o biquinho na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).

Trabalho 17

Jogo de Cozinha – Capa p/ Batedeira

Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- Do tampo: 11cm de alt x 29cm de comp.
- Da saia: 32cm de alt x 102cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab de forma circular, até a 9ª carr, pelo gráfico e dar continuidade ao tampo, pelo gráfico 2.



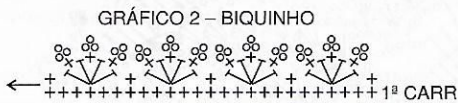
Saia

- Trab 8 módulos, pelo gráfico 1 (do tapete) e 3 módulos c/ fio turquesa, 3 c/ fio amarelo-ouro e 2 c/ fio pink, pelo gráfico 2 (do tapete).
- Trab 4 meio módulos pelo gráfico 2 (da capa p/ bujão) e trab meio módulos pelo gráfico 3 (da capa p/ bujão), sendo 1 módulo c/ fio turquesa, 1 c/ fio pink e 2 c/ fio amarelo-ouro.

- Unir os módulos c/ pb, de forma tubular (ver esquema de montagem).

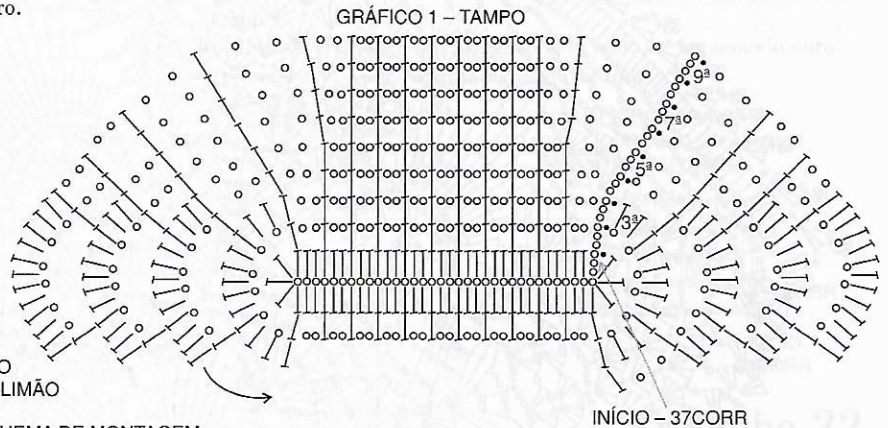
Acabamento:

- Unir a saia à 10ª carr do tampo, c/ costura de mão.
- Trab o biquinho na barra da saia, pelo gráfico 3 (do tapete).



LEGENDA:
1ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO
2ª CARR C/ FIO VERDE-LIMÃO

LEGENDA:
1ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO
DA 2ª À 9ª CARR C/ FIO VERDE-LIMÃO



ESQUEMA DE MONTAGEM

GB3 TURQUESA	GB2	GB3 PINK	GB2	GB3 AMARELO- -OURO	GB2	GB3 AMARELO- -OURO	GB2
GT1	GT2 AMARELO- -OURO	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK
GT2 TURQUESA	GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 AMARELO- -OURO	GT1	GT2 AMARELO- -OURO	GT1

LEGENDA:
GB2 = GRÁFICO 2 (DO BUJÃO)
GB3 = GRÁFICO 3 (DO BUJÃO)
GT1 = GRÁFICO 1 (DO TAPETE)
GT2 = GRÁFICO 2 (DO TAPETE)



Jogo de Cozinha – Forro p/ Fogão

Material:

Usar o material indicado na receita do tapete deste jogo de cozinha.
Ag p/ crochê (2,00mm).

Medida do trab pronto: 53cm x 53cm.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

- Trab 8 módulos de forma circular, pelo gráfico 1 (do tapete).
- Trab 4 módulos turquesa, 2 amarelo-ouro e 2 pink, pelo gráfico 2 (do tapete). Unir os módulos c/ pb (ver esquema de montagem).
- Trab o biquinho em volta dos módulos unidos, pelo gráfico 3 (do tapete).

ESQUEMA DE MONTAGEM

GT2 TURQUESA	GT1	GT2 TURQUESA	GT1
GT1	GT2 PINK	GT1	GT2 PINK
GT2 AMARELO- -OURO	GT1	GT2 AMARELO- -OURO	GT1
GT1	GT2 TURQUESA	GT1	GT2 TURQUESA

LEGENDA:
GT1 = GRÁFICO 1 (DO TAPETE)
GT2 = GRÁFICO 2 (DO TAPETE)